

Når noe går galt

Hva som skjer, og hva du gjør (testet 10.10.2026)

1 Nettet faller ut

Fortsett som før. Alle trykk og målinger lagres på enheten med riktig tid og sendes selv når nettet er tilbake. Hjørnet viser «venter på nett» til alt er sendt. Ikke lukk appen før det står «alt lagret».

2 En enhet startes på nytt uten nett

Åpne siden igjen. Den viser sist kjente stand, og alt du gjør lagres. Startes en utøver mens nettet er borte, vises hen som i gang med en gang, og rulla teller.

3 Mobilklokka går feil

Ingen fare. Serveren regner ut tiden selv.

4 Samme trykk to ganger, eller to dommere trykker START

Telles én gang. Første start gjelder.

5 Rulle-PC-en starter på nytt midt i sykkelen

Distansen fortsetter der den slapp. Har rulla telt videre, er ingenting tapt. Ellers mangler bare det som ble syklet mens den var borte: sammenlign med rulla og rett tiden om det trengs.

6 Rulla, Stryd eller pulsbeltet faller ut

Stasjonen prøver å koble til igjen så lenge siden er åpen. Rulle: bruk MÅLGANG NÅ hvis den ikke kommer tilbake. Stryd: send stand fra mølla. Puls: bare visning.

7 To stasjoner har samme utøver

Sekretariatet og revisoren ser «på 2 stasjoner». Velg riktig utøver på den ene stasjonen. Ble distansen feil, nullstill øvelsen og start på nytt.

8 Feil utøver ble startet

Revisoren trykker Nullstill på kortet, eller sekretariatet nullstiller. Utøveren venter igjen.

9 Noen varmer opp før start

Med startlås teller ingenting før låsetiden. Uten startlås starter første øvelse aldri av seg selv.

10 Automatisk målgang er feil

Rett tiden (skriv den, eller bruk stoppeklokka). Siste retting gjelder.

11 MÅLGANG trykket før start

Lagres med advarsel og gir ingen tid. Start utøveren som vanlig.

12 En dommermobil dør

Bli med på reservemobilen med samme kode. Revisoren eller sekretariatet starter og retter så lenge.

13 Sekretariat-PC-en dør

Logg inn på en annen maskin. Alt ligger på serveren. Skiftene starter selv på serveren imens.

14 Stevnet avsluttet ved en feil

Åpne det igjen under Oppsett. Dommerne kan registrere hele tiden.

15 Serveren starter på nytt

Tar under et minutt. Resultater og innlogginger er der, og det som ble trykket imens, ligger i køen og sendes.

16 Alt er nede (internett eller serveren)

Live-tavla stopper, men stasjonene og dommerne fortsetter. Alt sendes inn med riktig tid når forbindelsen er tilbake. Bruk stoppeklokke og papir som ekstra sikkerhet. Har et trykk ligget mer enn 6 timer, får det tiden da det kom fram, og må rettes.

17 Tre vaner som redder dagen

Dommermobiler på mobildata, ikke hallens wifi. PC-ene på strøm med dvale av. Én stoppeklokke i gang hele tiden.